

PROJEKTO „STALO ŽAIDIMO „KELIONĖ Į DEVINTĄ STOTĮ“ KŪRIMAS“ VAIKŲ PIEŠINIŲ KONKURSO NUOSTATAI

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Vaikų piešinių konkurso nuostatai reglamentuoja:
 - 1.1. projekto „Stalo žaidimo „Kelionė į devintą stotį“ kūrimas“ vaikų piešinių konkurso (toliau – konkursas) organizavimo tvarką;
 - 1.2. reikalavimus kūrybiniams darbams;
 - 1.3. komisijos darbo organizavimą;
 - 1.4. apdovanojimo tvarką.
2. Konkurso organizuoja Panevėžio apskrities Gabrielės Petkevičaitės-Bitės viešosios bibliotekos Vaikų literatūros skyrius kartu su partneriais: Panevėžio apskrities savivaldybių viešosiomis bibliotekomis (toliau organizatorius).
3. Informaciją apie konkursą teikia: projekto koordinatore Greta Ratkutė, mob.8 643 04 929, el. p. greta.ratkute@pavb.lt

II. KONKURSO TIKSLAI

4. Konkurso tikslai yra:
 - 4.1. sukurti 4 veikėjus stalo žaidimui, kuriuos rinksis kiekvienas žaidžiantis asmuo;
 - 4.2. skatinti vaikus įsitraukti į projekto kūrybines veiklas;
 - 4.3. lavinti estetinį supratimą;
 - 4.4. populiarinti inovatyvius sprendimus teikiant Bibliotekų paslaugas.

III. KONKURSO SĄLYGOS

5. Konkurso pradžia: 2019 04 15, konkurso pabaiga: 2019 06 01.
6. Nugalėtojai skelbiami iki 2019 07 01.
7. Konkurse dalyvauja Panevėžio apskrities viešųjų bibliotekų 10-14 metų amžiaus skaitytojai.
8. Reikalavimai piešiniui:
 - 8.1. piešiniai turi atitikti konkurso temą - lietuvių vaikų literatūra pasaulyje;
 - 8.2. atlikimo technika neribojama;
 - 8.3. vienas dalyvis gali pateikti vieną piešinį, kuriame būtų dvi to paties herojaus pozicijos - portretinė ir visu ūgiu;
 - 8.4. darbo formatas: 297x420 mm (A3).
9. Konkurso organizatoriai, siekdami objektyvaus komisijos vertinimo, suteikia kiekvienam piešiniui kodą, kodų sąrašą atsiunčia atskiru laišku projekto koordinatoriui po II etapo komisijos vertinimo.
10. Darbai vertinami atsižvelgiant į idėjos originalumą, meninę raišką, darbo užbaigtumą, temos atskleidimą.
11. Pateikdamas piešinius autorius tampa konkurso dalyviu bei sutinka, kad:
 - 11.1. konkursui pateikti piešiniai - darbai gali būti neatlygintinai naudojami konkurso sklaidos tikslais;
 - 11.2. darbai eksponuojami Organizatorių elektroninėse svetainėse, socialiniuose tinkluose.
12. Konkurso nugalėtojai bus paskelbti iki 2019 m. liepos 1 d., jiems įteikti padėkos raštai ir reprezentacinės dovanos. Visi dalyviai gaus dalyvio pažymėjimus.

IV. KOMISIJOS DARBAS, DARBŲ VERTINIMAS

13. Darbų vertinimas vyksta dviem etapais:

13.1. I vertinimo etapas - viešosios bibliotekos, gavusios dalyvių darbus, sudaro komisiją, juos vertina ir 3 geriausius darbus siunčia finaliniam vertinimui į Panevėžio apskrities Gabrielės Petkevičaitės-Bitės viešąją biblioteką.

13.2. II vertinimo etapas - iš visų gautų finalinių darbų, komisija išrenka 4 nugalėtojus.

14. II etapo vertinimo komisija sudaro projekto koordinatoriaus pasirašytas įsakymas, kuriame nurodyti komisijos nariai:

- Asta Mačiulienė (Panevėžio dailės mokyklos grafikos mokytoja) - komisijos pirmininkė,
- Irina Nosova (Panevėžio dailės mokyklos tapybos mokytoja),
- Šarūnė Leikienė (Vaikų literatūros specialistė),
- Margarita Musytė („Sneakybox“ grafikos dizainerė),
- Kristina Kuosaitė („Sneakybox“ grafikos dizainerė).

15. Komisija baigia darbą paskelbdama 4 nugalėtojus. Projekto koordinatorius, pagal piešinių kodus, susisiekiama su darbų autoriais.

V. KONKURSO ORGANIZAVIMO TVARKA

16. Konkursas skelbiamas Panevėžio apskrities viešosiose bibliotekose nuo 2019 04 15 iki 2019 06 01.

17. Pirmojo etapo nugalėtojų piešiniai atsiunčiami projekto koordinatoriui iki 2019 06 15.

18. II vertinimo etapo komisijos darbas prasideda 2019 06 17.

19. Iki liepos 1 d. skelbiami konkurso nugalėtojai.

20. Piešinių herojai žaidime pateikiami iki 2019 09 01.
